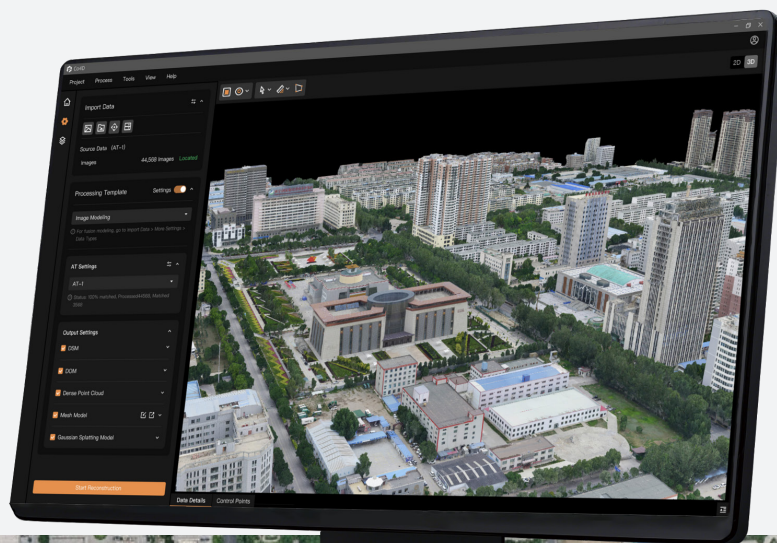


CoMeta

Logiciel professionnel de photogrammétrie et de 3DGS

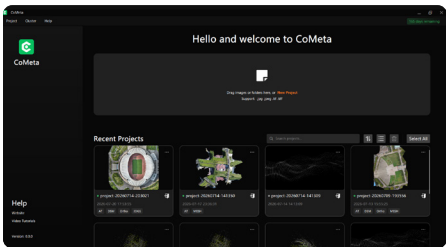


Logiciels professionnels de photogrammétrie et de 3DGS

CoMeta est un logiciel professionnel de modélisation 3D qui combine la photogrammétrie et le 3D Gaussian Splatting natif au sein d'une plateforme intégrée. Avec son moteur avancé de reconstruction 3D, il transforme les images UAV en orthomosaïques précises, en MNS, en maillages texturés et en modèles 3DGS photoréalistes. CoMeta fournit des livrables prêts pour la production dans les domaines de la topographie, de l'ingénierie, des jumeaux numériques, du renouvellement urbain et de la visualisation 3D professionnelle.

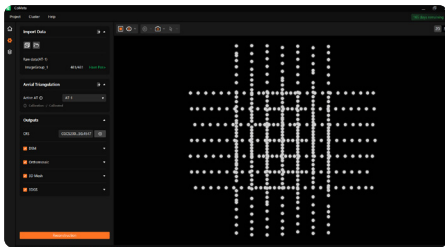


FACILE | Des images aux résultats en trois étapes



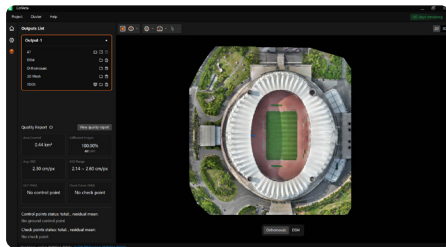
IMPORTER

Ajout des images et des informations sur le projet



CALCULER

Sélection des sorties et lancer le traitement



FINALISER

Inspection et exportation des livrables

ETENDUE | 100 000+ images dans un seul projet



Un seul projet

Aucun découpage, conservation de l'ensemble des données dans un seul jeu de données



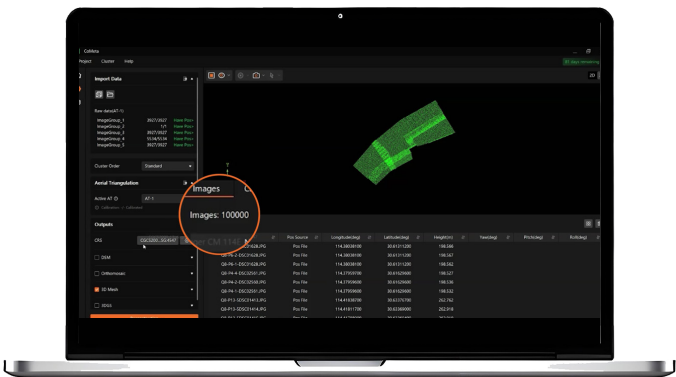
100 000+ images

Traitement en projet unique



15+ nœuds de cluster

Mise à l'échelle des ressources de calcul



RAPIDE | 2-3× plus rapide de bout en bout

Images	Logiciels courants	CoMeta	Accélération de la vitesse
+1,315	3.9 h	1.6 h	2.4 × 3072
+10,050	23.6 h	10.4 h	2.3 × 3072
+50,669	181 h	83 h	2.2 × 3072
+100,000	449 h	152 h	3.0 × 3072

► Un résultat d'AT. Quatre sorties professionnelles

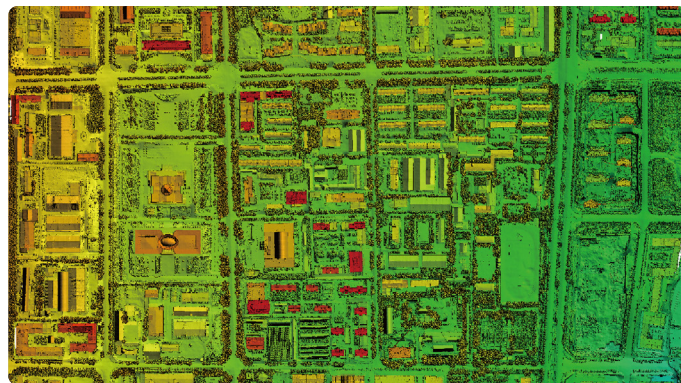


Cartographie 2D précise

Topographie · GIS · Conception

Orthomosaïque

.tif



Élévation de surface

Terrain · Hauteur · Analyse

MNS

.tif



Reconstruction 3D précise

Topographie · GIS · Conception

Maillage

.osgb; .3dtiles; .obj



Photoréaliste 3D

Visualisation · Jumeaux numériques

3DGS

.ply; .3dtiles

► Applications



Topographie et cartographie

Cartographie de grandes superficies, levés de rivières et de corridors, levés d'ingénierie et applications GIS.

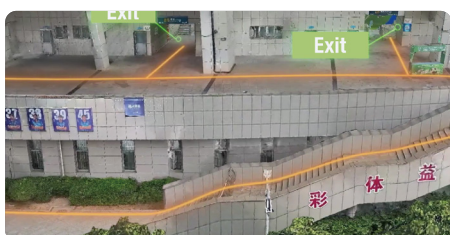
Orthomosaïque · MNS · Maillage



Modélisation 3D de scènes réelles

Rénovation urbaine, cartographie rurale et données de base 3D à l'échelle de la ville.

Maillage · 3DGS



Jumeaux numériques et planification

Visualisation de site, numérisation des infrastructures, planification des accès et des interventions d'urgence.

Maillages · 3DGS

SPÉCIFICATIONS

► Système recommandé

Type	Minimum	Recommandé
Système d'exploitation	Microsoft Windows 10 ou 11 (64 bits)	—
CPU	Intel® Core™ i7	Intel® Core™ i9
Carte graphique	GPU NVIDIA avec capacité de calcul 6.1 ou supérieure	NVIDIA GeForce RTX 5070
Mémoire GPU pour AT, orthomosaïque, MNS et maillage	6 GO DE VRAM	8 GO DE VRAM
Mémoire GPU pour 3DGS	8 GO DE VRAM	12 GO DE VRAM
RAM	32 GB	64 GB
Stockage	200 Go d'espace disque libre	SSD avec au moins 200 Go d'espace libre

► Licence logiciel

Type de licence	Pilote de clé USB de code d'enregistrement logiciel à durée limitée
Mise à niveau du logiciel	Vérification de version en ligne Package d'installation manuelle

► Langues disponibles

Anglais, Chinois

*Les spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

CHC Navigation Headquarter

577 Songying Road, Qingpu,
201703 Shanghai, China
Marketing@chcnav.com
+86 21 54260273

CHC Navigation Europe Kft

Office Campus, Building A, 6/B Gubacsi Street,
Budapest 1097, Hungary
Europe_office@chcnav.com
+36 20 510 6723

