

CoViewer

Kostenlose, leichtgewichtige Desktop-Software für
3DGS-Viewer



► Realität im Fokus. Klarheit im Detail

CoViewer ist ein leichtgewichtiger Desktop-Viewer, der für die reibungslose Visualisierung, Erkundung und Präsentation von 3D Gaussian Splatting-Modellen entwickelt wurde. Optimiert für Handscanner-Daten und komplexe Innenumgebungen, kombiniert er reaktionsschnelle Navigation, hochwertiges Rendering und flexible Szenensteuerungen für eine effiziente Überprüfung und immersive 3D-Präsentation.



CoViewer

► Hauptmerkmale



Unterstützung mehrerer Formate

Öffnet PLY-, 3D-Tiles- und CHCNAV HSC-Modelle direkt in einem einzigen Desktop-Viewer.



Höhenschnitt

Schneidet obere Ebenen ab, um Innenräume, Grundrisse und verborgene Details in komplexen 3D-Szenen freizulegen.



Szenenanpassung

Verwendet einfarbige Hintergründe oder Panoramabilder als Szenenhintergrund für eine klarere Visualisierung und professionelle Präsentation.



CoCloud-Zugriff

Greift direkt im CoViewer auf CoCloud-3DGS-Projekte zu - für eine hochqualitative Betrachtung am Desktop und offline.

► Immersive Navigation



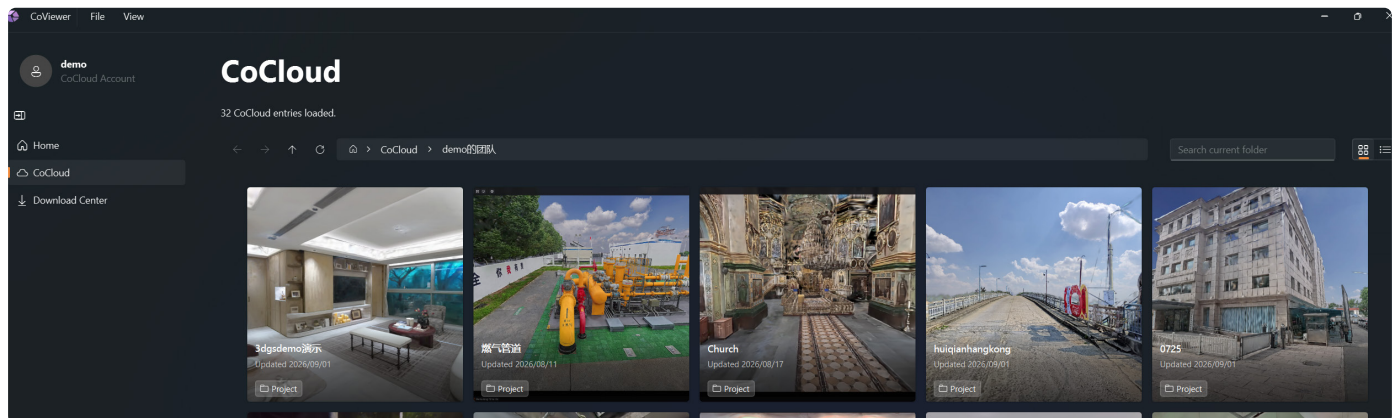
Navigiert fließend durch 3D-Umgebungen - von der vollständigen Szenenübersicht bis zu spezifischen Detailbereichen. n. Ermöglicht präzises Heranzoomen, den Wechsel von Blickwinkeln und das Erkunden komplexer Innenräume mit einer flüssigen, reaktionsschnellen Steuerung.

➤ Hochpräzises Rendering



Wechselt nahtlos von der großflächigen Übersicht zu feinsten Details - bei durchgängig hoher visueller Klarheit. Hochwertiges 3DGS-Rendering bewahrt Texturen, Strukturen und das Erscheinungsbild der Szene während der gesamten Erkundung.

➤ CoCloud-zu-Desktop-Arbeitsablauf



Greift auf in CoCloud erzeugte 3DGS-Ergebnisse zu und überträgt diese direkt in den CoViewer zur Überprüfung und Präsentation am Desktop. Reduziert den Zeitaufwand für Dateisuche und -vorbereitung - für einen nahtlosen Workflow von der Cloud-Verarbeitung bis zur lokalen Visualisierung.

➤ Anwendungsfälle



Projektpräsentationen



Überprüfung von 3D-Ergebnissen



Immersive Visualisierung

SPEZIFIKATIONEN

► System-Empfehlungen

Das Betriebssystem	Microsoft Windows 10/11 (64-Bit)
Prozessor	Intel® Core™ i5 (Minimum) Intel® Core™ i7 (empfohlen)
RAM	16 GB (Minimum) 64 GB (empfohlen)
Grafikkarte	NVIDIA GeForce RTX 3050 (Minimum) NVIDIA GeForce RTX 4070 (empfohlen)
VRAM	4 GB (Minimum) 12 GB (empfohlen)
Anzeige	1920 × 1080 (Minimum) 3840 × 2160 (empfohlen)

► Software Lizenz

Lizenztyp	
SW-Upgrade	Online-Installation

► Unterstützte Sprache

Englisch
Chinesisch

*Die technischen Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
(1) Das CHCGD- und CHC-Protokoll hat das Format CHCNAV.

© 2026 Shanghai Huace Navigation Technology Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Das CHCNAV- und CHCNAV-Logo sind Marken von Shanghai Huace Navigation Technology Limited. Alle anderen Marken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Revision. September 2026

CHC Navigation Headquarter

577 Songying Road, Qingpu,
201703, Shanghai, China
Marketing@chcnv.com
+86 21 54260273

CHC Navigation Europe Kft

Office Campus, Building A, 6/B Gubacsi Street,
Budapest 1097, Hungary
Europe_office@chcnv.com
+36 20 510 6723

